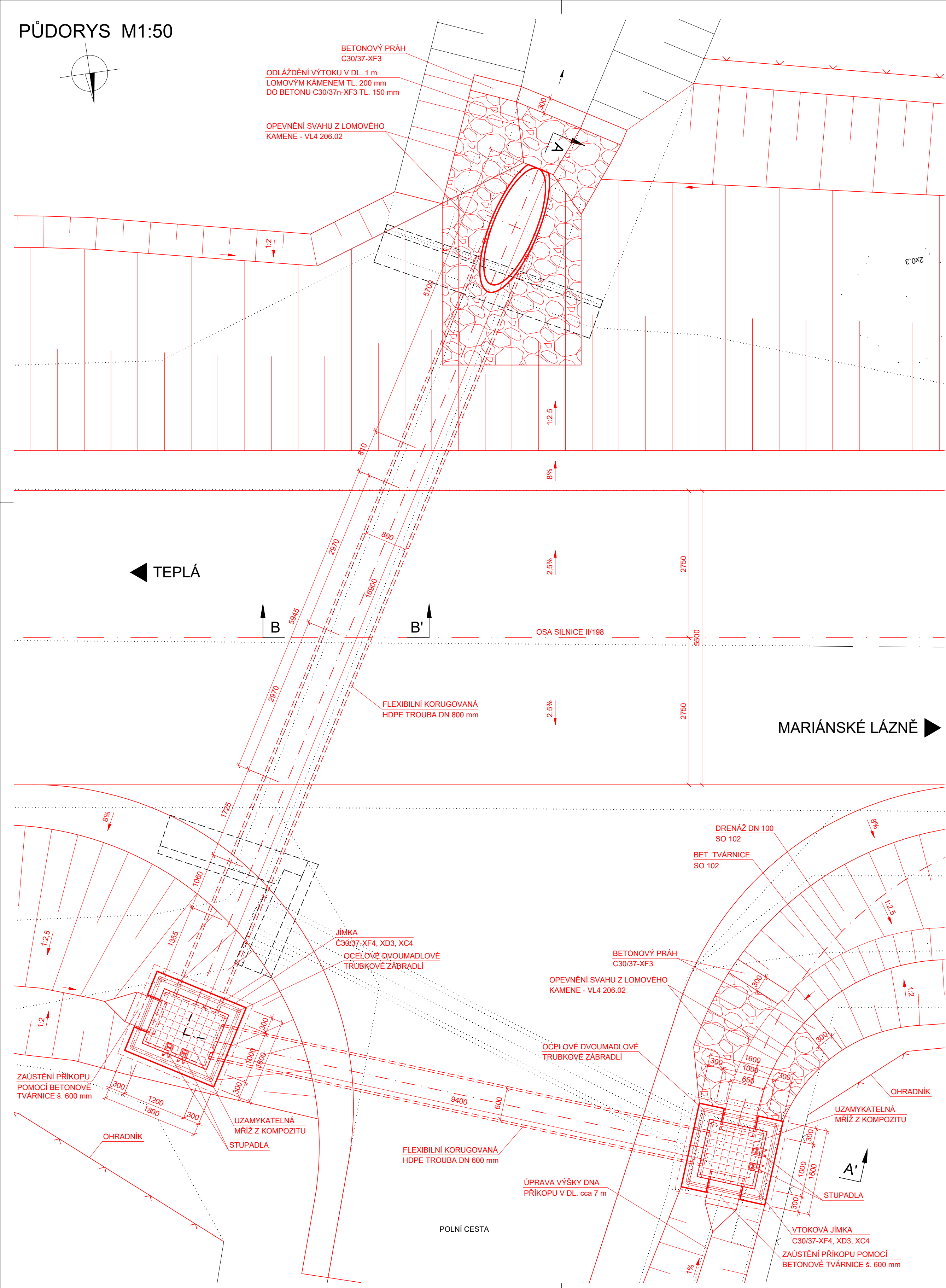
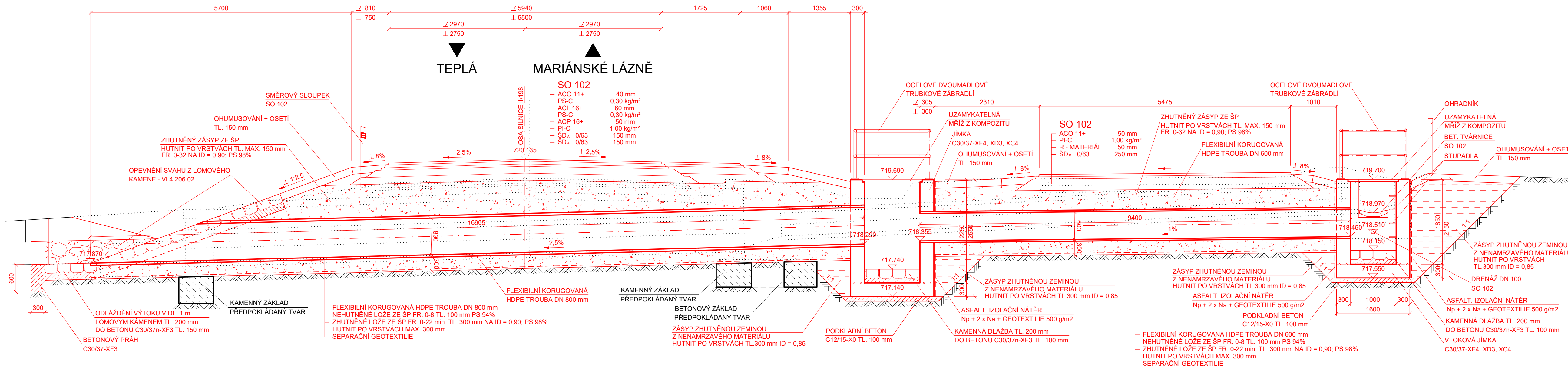


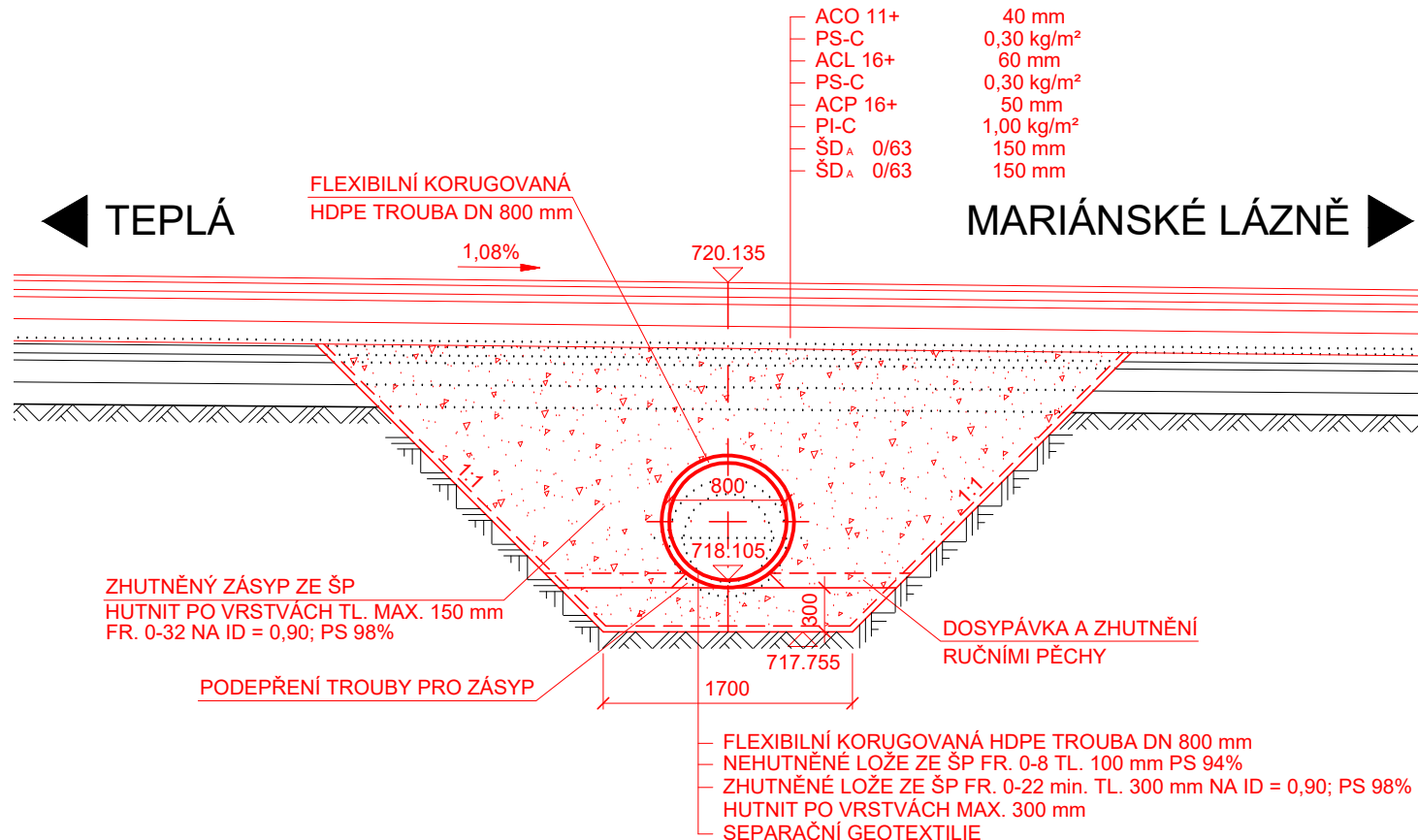
PŮDORYS M1:50



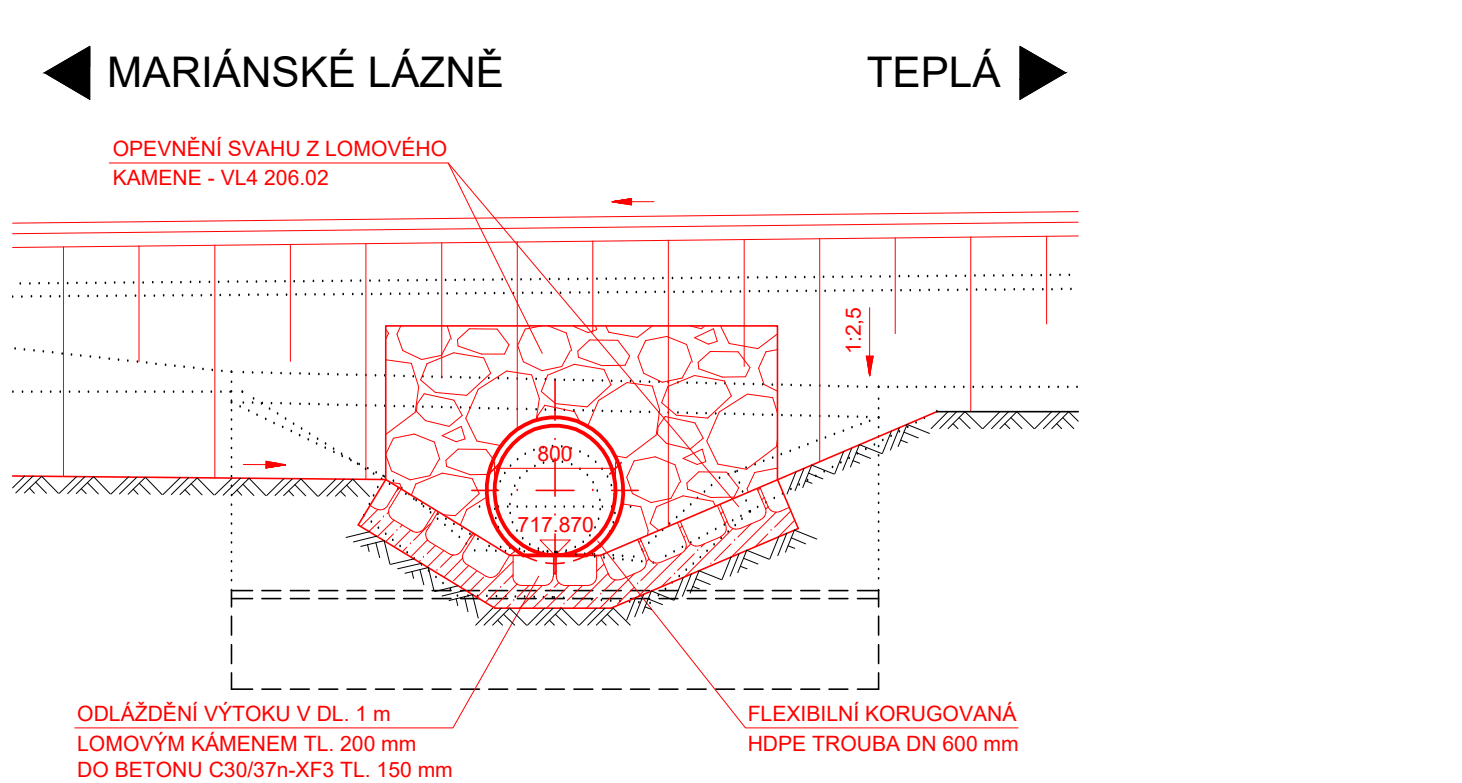
PŘÍČNÝ ŘEZ A-A' M1:50



PODÉLNÝ ŘEZ B-B' M1:50



POHLED VÝTOK M1:50



SOUVISEJÍCÍ OBJEKTY:

- SO 001 Bourání a příprava staveniště
- SO 102 Silnice II/198 (extravilán)
- SO 191 Dopravně inženýrská opatření
- SO 192 Dopravní značení
- SO 801 Rekultivace a náhradní výsadba

POUŽITÉ MATERIÁLY:

BETONY DLE ČSN EN 206+A1, TKP18
PODKLADNÍ BETON C12/15-X0
PODKLADNÍ BETON POD DLAŽBY C30/37n-XF3
BETONOVÝ PRAH C30/37-XF3
JÍMKY C30/37-XF4, XD3, XC4

KONSTRUKČNÍ OCEL DLE ČSN EN 1090-2
ŘÁM MŘIŽE S235 JR+N

BETONÁŘSKÁ OCEL DLE ČSN EN 10027-1 B500B

LOMOVÝ KÁMEN ČSN 72 1860

KATEGORIE POVRCHŮ BETONOVÝCH KONSTRUKCÍ (TKP18, 8.8.1)

- POHLEDOVÉ PLOCHY C1d - VODOVZDORNÁ PŘEKLIŽKA NEBO OCELOVÉ BEDNĚNÍ
- NEPOHLEDOVÉ PLOCHY VŠECH KONSTRUKCÍ Aa - NEHOBLOVANÁ PRKNA NA SRAZ C1a - VODOVZDORNÁ PŘEKLIŽKA NEBO OCELOVÉ BEDNĚNÍ


ODLAŽDĚNÍ

LOMOVÝ KÁMEN 200 mm
LOŽE Z BETONU 150 mm

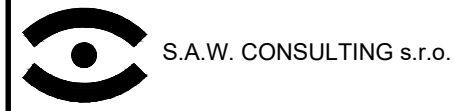
POZNÁMKA:

- PRACOVNÍ SPÁRA
- PŘED ZAHÁJENÍM PRACÍ BUDOU VYTÝČENY A OZNAČENY VŠECHNY INŽENÝRSKÉ SÍTĚ V LOKALITĚ
- ZKOSENÍ VŠECH ZASYPANÝCH HRAN 30/30
- ZKOSENÍ VŠECH VIDITELNÝCH HRAN 15/15
- PLOCHY KTERÉ PŘÍJDOU TRVALE DO STYKU SE ZEMNÍ VLHKOSTÍ BUDOU OPATŘENY NÁTĚREM 1 x ALP + 2 x ALN +1 x GEOTEXTILIE
- POVRCH PRACOVNÍCH SPAR BUDE OČIŠTĚN, ZBAVEN CEMENTOVÉHO MLÉKA A ZDRSNĚN, VÝCNIVAJÍCÍ VÝZTUŽ BUDE OČIŠTĚNA
- DIMENZE SKRYTÝCH TVARŮ SPODNÍ STAVBY JSOU PŘEDPOKLÁDANÉ A NEMUSÍ BÝT SHODNÉ SE STÁVAJÍCÍM STAVEM. SKUTEČNOST MUŽE BÝT ODLIŠNÁ.

SOUŘADNICOVÝ SYSTÉM S-JTSK
VÝŠKOVÝ SYSTÉM BpV

INVESTOR	KRAJSKÁ SPRÁVA A ÚDRŽBA SILNIC KARLOVARSKÉHO KRAJE Chetbá 282 356 01 Sokolov	
----------	---	---

SO 133 PROPUSTEK V KM 2,390 71

STAVBA	II/198 MODERNIZACE SILNICE TEPLÁ - HORNÍ KRAMOLÍN	
VYPRACOVAL	ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT	TECHNICKÁ KONTROLA
ZLATA BRADÁČOVÁ, DIS.	ING. JIŘÍ HENYCH	JAROSLAV ZAVADIL, DIS.
INVESTOR	KSÚS KK, p.o.	
ZAKÁZKOVÉ ČÍSLO	2020-099	
DATUM	06/2021	
STUPEŇ	DUSP/PDPS	
MĚŘÍTKO	1:50	
PŘÍLOHA	Č. PŘÍLOHY	PARE
NOVÝ STAV - DISPOZIČNÍ VÝKRES	3	